

4.0 - Analogien Das Schlagwort „Industrie 4.0“ beschreibt einen Umbruch im produzierenden Sektor. Leitbild der Industrie 4.0 ist eine hochautomatisierte und vernetzte industrielle Produktions- und Logistikkette. Dabei verschmelzen virtuelle und reale Prozesse auf der Basis sogenannter cyberphysischer Systeme. Dies ermöglicht eine hocheffiziente und hochflexible Produktion, die Kundenwünsche in Echtzeit integriert und eine Vielzahl von Produktvarianten ermöglicht.

Andere Bereiche schließen sich dieser Begriffsgebung an, ohne jedoch zu definieren, ob sie sich damit auf „Industrie 4.0“ beziehen oder eine eigene Entwicklungsnummerierung vornehmen.

Ad Blocker Als Ad Blocker bezeichnet man eine Computer-Software, die Werbung ausblendet – in den meisten Fällen auf Webseiten, aber in Zukunft möglicherweise auch innerhalb von Apps.

Algorithmus Ein Algorithmus ist eine eindeutige Handlungsvorschrift zur Lösung eines Problems oder einer Klasse von Problemen. Algorithmen bestehen aus endlich vielen, wohldefinierten Einzelschritten. Damit können sie zur Ausführung in ein Computerprogramm implementiert, aber auch in menschlicher Sprache formuliert werden. Bei der Problemlösung wird eine bestimmte Eingabe in eine bestimmte Ausgabe überführt.

Big Data Mit dem technologischen Fortschritt erhalten immer mehr Geräte Zugang zum Internet. Die dabei entstehenden enormen und vor allem unstrukturierten Datenmengen (Data Sets) werden über sogenannte Data-Management-Plattformen analysiert und ausgewertet – herkömmliche Software zur Datenverarbeitung kann die Massendaten nicht mehr bewältigen. Mit den entsprechenden Analysetools dient Big Data beispielsweise Unternehmen dazu, ihre Prozesse zu optimieren, Trends zu ermitteln oder gezielt Kunden anzusprechen.

Blockchain Das Blockchain-Prinzip schließt sich an den wachsenden Trend zur dezentralen Verwaltung und Verarbeitung von Daten an. Ähnlich Solarmodulen auf Hausdächern für eine dezentrale Energieversorgung funktioniert auch die Blockchain ohne zentrale Verwaltungseinheit. Wortwörtlich handelt es sich um eine Kette von Datenblöcken, in denen Transaktionen verknüpft und überprüft werden. Mithilfe von Smart Contracts (intelligenten Verträgen) können auf der Blockchain auch komplexere Transaktionen abgebildet werden. Smart Contracts ermöglichen beispielsweise Darlehensverträge ohne den bisher notwendigen Verwaltungsaufwand.

Blog Das oder auch der Blog (Wortkreuzung aus engl. Web und Log für Logbuch oder Tagebuch) ist ein auf einer Website geführtes und damit meist öffentlich einsehbares Tagebuch oder Journal, in dem mindestens eine Person, der Blogger, international auch Weblogger genannt, Aufzeichnungen führt, Sachverhalte protokolliert („postet“) oder Gedanken niederschreibt. Häufig ist ein Blog eine chronologisch abwärts sortierte Liste von Einträgen, die in bestimmten Abständen umbrochen wird.

BYOD Bring Your Own Device (BYOD) ist die Bezeichnung dafür, private mobile Endgeräte wie Laptops, Tablets oder Smartphones in die Netzwerke von Unternehmen oder Schulen, Universitäten, Bibliotheken und anderen (Bildungs-)Institutionen zu integrieren. Darunter verstanden werden auch Organisationsrichtlinien, die regeln sollen, auf welche Art und Weise Mitarbeiter, Schüler oder Studenten ihre eigenen elektronischen Bürogeräte zu dienstlichen oder schulischen Zwecken, insbesondere für den Zugriff auf Netzwerkdienste und das Verarbeiten und Speichern organisations- oder unternehmensinterner Daten, nutzen dürfen.

chatten (von englisch to chat,plaudern‘, ‚sich unterhalten‘; auch Online-Chat) bezeichnet die elektronische Kommunikation in Echtzeit, meist über das Internet. Die ursprünglichste Form des Internet-Chats ist der reine Textchat, bei dem nur Zeichen

ausgetauscht werden können. Mittlerweile kann – je nach System – eine Ton- und/oder Videospur dazukommen bzw. den Textchat ersetzen. Man spricht dann von „Audio-“ bzw. „Videochat“.

Clickworker Dienstleister, die gegen Bezahlung für ein Unternehmen Aufgaben wie beispielsweise Datenrecherche oder Texterstellung bewältigen. Die Aufträge werden dabei über digitale Plattformen vergeben

Cloud Prinzipiell umfasst Cloud-Computing alle Aktivitäten, die über einen Onlinedienst stattfinden, beispielsweise E-Mails senden, Dokumente über eine Online-Plattform bearbeiten und dort speichern, Videos abspielen oder Daten analysieren. Gemeint ist damit eine IT-Infrastruktur, die ermöglicht, dass Daten via Internet auf dezentralen Rechnersystemen gespeichert werden und grundsätzlich zu jeder Zeit an jedem Ort verfügbar sind, sofern eine Internetverbindung besteht. Ein Cloud-Anbieter stellt sozusagen einen kompletten Arbeitsplatz in virtueller Form zur Verfügung – Rechner, Speicher, Plattformen und Softwareanwendungen – und schafft so ein hohes Maß an Flexibilität für jeden Nutzer.

Coding Ein Programmierstil (engl. code conventions, coding conventions, coding standards) ist in der Programmierung das Erstellen von Quellcode nach bestimmten vorgegebenen Regeln. Er gilt als Teilaspekt von Softwarequalität, der insbesondere die Verständlichkeit und Wartbarkeit von Software, unterstützen soll. Ein Programmierstil und die Vorgaben dazu regeln, „wie“ ein Programm, d. h. sein Quellcode, in formaler und struktureller Hinsicht gestaltet sein soll – unabhängig davon, „was“ das Programm leisten soll.

Crowd-funding, Möglichkeit der Finanzierung (engl. ‚funding‘) eines sozialen oder ökonomischen Projekts durch die individuelle Geldgabe einer Gruppe (engl. ‚crowd‘) von Menschen, meist Privatpersonen.

Cyberkriminalität Die Erscheinungsformen sind sehr vielfältig; Beispiele sind Internetbetrug, das Ausspähen von Daten, Verstöße gegen das Verbreitungsverbot oder den Jugendmedienschutz, Identitätsdiebstahl, Urheberrechtsverletzung, Cyber-Terrorismus, Cyber-Mobbing, Volksverhetzung sowie das Verbreiten von Kinderpornographie

Daddeln Daddeln bedeutet soviel wie "Mit dem Computer spielen". Daddeln geht vermutlich auf das niederdeutsche Verb daddeln oder doddeln zurück, was soviel wie "stottern" bzw. "stammeln" bedeutet. Zur Bedeutung "an Spielautomaten spielen" kam es vermutlich, weil Spielautomaten abgehackte ratternde Geräusche von sich geben, die ans Stottern erinnern.

Darknet Das Darknet ist ein loser Verbund von vielen privaten Computern, die als Peer-to-Peer-Netz untereinander verbunden sind und zwischen denen die Daten häufig verschlüsselt übertragen werden. Der Zugang zum Darknet erfolgt über das Tor-Programm, wobei TOR für The Onion Router (TOR) steht. Im Darknet sind alle Dienste des Internet wie Dateitransfer und E-Mail realisierbar. Die Webseiten des Darknet werden von Suchmaschinen nicht indiziert. Um eine vollkommen anonyme Kommunikation sicher zu stellen, benutzt man anstelle der Mail-Adressen Tor-Adressen. Zur Sicherheit werden die Tor-Mails mit dem PGP-Algorithmus verschlüsselt.

Data Mining Sammelbegriff für die systematische Analyse von umfangreichen Datenmengen mit dem Ziel, neue Muster zu erkennen und neues Wissen zu gewinnen. (engl. ‚mining‘ – eigtl. Begriff aus dem Bergbau, in etwa: ‚Suche‘)

Datenschutz, Sammelbegriff, der allgemein auf den Schutz persönlicher Daten und der Vermeidung missbräuchlicher Datenverarbeitung wie beispielsweise Datendiebstahl

abzielt. Rechtliche Grundlage hierfür sind das Recht auf informationelle Selbstbestimmung und das Persönlichkeitsrecht.

Digital Detox Beim **digitalen Entschlacken** sollen die Menschen innerhalb einer bestimmten Zeitspanne darauf verzichten, elektronische Geräte wie Smartphones, Tablet oder Computer zu verwenden. Und sich so bewusst einer stetigen Vernetzung und Erreichbarkeit zu entziehen, um damit Stress zu reduzieren und auch wieder mehr mit der Offline- bzw. der physischen Welt zu interagieren.

Digital twin Ein **Digitaler Zwilling** ist eine digitale Repräsentanz eines materiellen oder immateriellen Objekts aus der realen Welt. Es ist unerheblich, ob das Gegenstück in der realen Welt bereits existiert oder zukünftig erst existieren wird. Digitale Zwillinge ermöglichen einen übergreifenden Datenaustausch. Sie sind aber mehr als reine Daten und können auch Modelle, Simulationen und Algorithmen enthalten, die ihr Gegenstück aus der realen Welt und dessen Eigenschaften und Verhalten beschreiben

Doxing (von engl.: dox, Abkürzung für documents, dt.: Dokumente), auch doxxing, ist das internetbasierte Zusammentragen und anschließende Veröffentlichung personenbezogener Daten, zumeist mit böswilligen Absichten gegenüber den Betroffenen. Zum Teil geht damit auch die Identifikation von anonymen Personen einher.

dynamic pricing, auch Surge Pricing oder dynamisches Preismanagement, ist eine Preisstrategie bei der Unternehmen die Preise für Produkte oder Dienstleistungen auf Basis des aktuellen Marktbedarfs anpassen. Es handelt sich dabei um ein Modell, welches Preise anhand automatischer Algorithmen berechnet. Dabei werden Faktoren wie die Preisgestaltung der Konkurrenten, Angebot und Nachfrage und andere externe Faktoren miteinbezogen. Die Preisdaten von Mitbewerbern werden automatisiert aus Datenbanken ausgelesen und angepasst. Diese Daten werden durch Preis-Bots zusammengetragen. Ein Computerprogramm errechnet dann anhand der Daten die jeweiligen Preise anhand der Geschäftsregeln

Emotional Computing auch bekannt als Emotion Artificial Intelligence oder Emotion AI, ist ein Studienggebiet innerhalb des Cognitive Computing und der künstlichen Intelligenz (KI), das sich mit dem Sammeln von Daten aus Gesichtern, Stimmen und Körpersprache beschäftigt, um menschliche Emotionen zu messen. Ein Computer mit Emotion-KI-Programmierung sammelt Hinweise auf den emotionalen Zustand eines Benutzers aus einer Vielzahl von Quellen, einschließlich Mimik, Muskelspannung, Körperhaltung, Hand- und Schultergesten, Sprachmustern, Herzfrequenz, Pupillenerweiterung und Körpertemperatur

Etherpad ist ein webbasierter Texteditor zur kollaborativen Bearbeitung von Texten (collaborative real-time editor). Mit Etherpad können mehrere Personen gleichzeitig ein Textdokument bearbeiten, wobei alle Änderungen sofort bei allen Teilnehmern sichtbar werden. Dabei können die Änderungen der verschiedenen Bearbeiter farblich unterschieden werden. Eine weitere komfortable Funktion ist die Möglichkeit, neben der Textbearbeitung im Bearbeitungsfenster zu chatten.

Follower, Follower ist die Bezeichnung für die Abonnenten eines Nutzers in einem Social Network. Der Begriff Follower geht dabei insbesondere auf den Microblogging-Dienst Twitter zurück. Hier klickt ein Nutzer auf "follow" (dt.: folgen) um die Tweets eines anderen Nutzers zu abonnieren. Der Begriff Follower wurde zwar maßgeblich durch Twitter geprägt, allerdings nennt man die Abonnenten in anderen sozialen Netzwerken wie Instagram, Facebook oder Flickr mitunter ebenfalls Follower.

FOMO Fear Of Missing Out, d.h. die Angst, etwas zu verpassen

Gaming Anwenden, nutzen von elektronischen Spielen. Diese können ohne oder mit Internet nutzbar sein. Es gibt auch viele Anwendungen, die mit mehreren Spielern zur gleichen Zeit oder zeitversetzt im Internet gespielt werden.

Gig-Economy In der Gig-Economy werden Dienstleistungen über Plattformen im Internet vermittelt. Jede dieser Dienstleistungen stellt für den Erbringer einen einzelnen „Gig“ dar, einen digital vermittelten „Einmal-Auftrag“ oder „Einmal-Job“. Eine dauerhafte Anstellung besteht hierbei nicht. Die Plattformbetreiber gehen in ihren AGB davon aus, dass es sich bei den Auftragnehmern um Selbstständige handelt.

Hackathons ist eine kollaborative Software- und Hardwareentwicklungsveranstaltung. Alternative Bezeichnungen sind „Hack Day“, „Hackfest“ und „codefest“. Ziel eines Hackathons ist es, innerhalb der Dauer dieser Veranstaltung gemeinsam nützliche, kreative oder unterhaltsame Softwareprodukte herzustellen oder allgemeiner, Lösungen für gegebene Probleme zu finden. Die Teilnehmer kommen bei Software-Hackathons üblicherweise aus verschiedenen Gebieten der Software- oder Hardwareindustrie und bearbeiten ihre Projekte häufig in funktionsübergreifenden Teams. Hackathons haben immer ein spezifisches Thema oder sind technologiebezogen.

Hacking, Hack (auch ausgesprochen [hæk]; englisch für technischer Kniff) hat mehrere Bedeutungen und kann für eine Funktionserweiterung oder Problemlösung stehen oder dafür, dass das Ziel auf eine ungewöhnliche Weise erreicht wird; oft im Kontext einer Zweckentfremdung. Speziell im Bereich der Computersicherheit gilt ein System als gehackt, wenn ein Sicherungsmechanismus gebrochen oder umgangen wurde, wobei der Hack die Maßnahme ist, mit der das Ziel erreicht wird. Im Quellcode eines Computerprogramms signalisiert das Wort andererseits, dass die Programmierer sich bewusst waren, dass die gefundene Lösung für ein Problem nicht ausgereift bzw. vom Standpunkt der Softwaretechnik her unbefriedigend ist

Influencer Als Influencer (von englisch to influence: beeinflussen) werden Personen bezeichnet, die aufgrund ihrer starken Präsenz und ihres hohen Ansehens in einem oder mehreren sozialen Netzwerken für Werbung und Vermarktung in Frage kommen (Influencer-Marketing)

Influencer sind Personen, die mit online gestellten Beiträgen und Botschaften eine breite Masse an „Followern“ erreichen und von denen angenommen wird, dass sie durch ihre Videos, Fotos oder Berichte, denen im Vergleich zur klassischen Werbung häufig eine höhere Authentizität unterstellt wird, Einfluss auf die Produktinteressen und Kaufentscheidungen ihrer Gefolgschaft nehmen können.

Instagram ist ein kostenloser und werbefinanzierter Onlinedienst zum Teilen von Fotos und Videos, der zu Facebook gehört. Instagram ist eine Mischung aus Microblog und audiovisueller Plattform und ermöglicht es, Fotos auch in anderen sozialen Netzwerken zu verbreiten.

Internet der Dinge - IoT Moderne Informationstechnik macht es möglich, dass nahezu beliebige Objekte, ob Alltagsgegenstände im Haushalt oder Maschinen in Fabriken, mit umfassender Rechenleistung ausgestattet, per Software gesteuert und über das Internet mit der Außenwelt und untereinander vernetzt werden können.

Internetökonomie / Plattform-Kapitalismus

AirBnB Der weltgrößte Anbieter von Übernachtungen besitzt keinerlei Immobilien

Alibaba Der umsatzstärkste Großhändler der Welt verfügt über keinerlei Warenbestand

WhatsApp und WeChat Die weltgrößten Anbieter von Telefondienstleistungen besitzen keine eigene Telekommunikations-Infrastruktur

Künstliche Intelligenz Künstliche Intelligenz bezeichnet ein Teilgebiet der Informatik. Im Zentrum steht die Entwicklung von Programmen und Maschinen, welche in bestimmten Teilbereichen (z. B. Erkennung von Bildern und Sprache) die Leistungsfähigkeit menschlicher Intelligenz aufweisen. Diese Leistungsfähigkeit beruht unter anderem auf dem sogenannten „maschinellen Lernen“. Hierbei lernen Programme und Maschinen aus vorgegebenen Beispielen und leiten aus großen Mengen unsortierter Daten zu verallgemeinernde Regeln ab.

Likes Mit einem Like (von englisch to like für „gefallen“) bringen Nutzer sozialer Netzwerke zum Ausdruck, dass ihnen etwas gefällt oder sie etwas unterstützen (das sogenannte „Liken“). In vielen sozialen Webseiten wird dafür (entweder nur registrierten, teilweise aber auch allen) Besuchern die Möglichkeit gegeben, über bestimmte Schaltflächen (auf Facebook z. B. der „Gefällt mir“-Button) Beiträge anderer zu „ liken“. Dabei variieren die Anwendungsarten zwischen der Möglichkeit, lediglich eine positive Stimme abzugeben (z. B. bei Instagram), eine befürwortende oder aber auch ablehnende Wertung („Dislike“) zu vergeben. Likes können auch gekauft werden.

löschen aber screenshots ;-), Unter einem Screenshot; selten auch Bildschirmfoto, Bildschirmabzug, Bildschirmkopie, Snapshot, früher auch Hardcopy) versteht man in der EDV die fotoähnliche Abbildung des aktuellen grafischen Bildschirminhalts oder eines Teils davon. Das Abspeichern erfolgt typischerweise in eine Datei oder die Zwischenablage.

Messengerdienste, Instant Messaging (kurz IM; englisch für sofortige Nachrichtenübermittlung) oder Nachrichtensofortversand ist eine Kommunikationsmethode, bei der sich zwei oder mehr Teilnehmer per Textnachrichten unterhalten. Dabei löst der Absender die Übermittlung aus (sogenanntes Push-Verfahren), so dass die Nachrichten möglichst unmittelbar (englisch „instant“) beim Empfänger ankommen. Damit Nachrichten übertragen werden können, müssen die Teilnehmer mit einem Computerprogramm (genannt Client) über ein Netz wie das Internet direkt oder über einen Server miteinander verbunden sein. In der Regel können Nachrichten auch abgeschickt werden, wenn der Gesprächspartner gerade nicht online ist; die Nachricht wird dann vom Server zwischengespeichert und später an den Empfänger ausgeliefert, wenn dieser wieder erreichbar ist.

Open Source Als **Open Source** (aus englisch open source, wörtlich offene Quelle) wird Software bezeichnet, deren Quelltext öffentlich und von Dritten eingesehen, geändert und genutzt werden kann. Open-Source-Software kann meistens kostenlos genutzt werden.

Paid Crowdsourcing stellt eine professionalisierte Form des Crowdsourcing dar, bei der eine Schar von Internetnutzern gegen Bezahlung Aufgaben und Projekte für Firmen durchführt, ohne bei ihnen fest angestellt zu sein. Unternehmen greifen vermehrt auf das System zurück, um durch den Einsatz möglichst vieler Arbeitskräfte Zeit und Kosten zu sparen

Pinterest ist ein soziales Netzwerk, in dem Nutzer Bildersammlungen mit Beschreibungen an virtuelle Pinnwände heften können. Die Idee hinter Pinterest ist der gemeinsame Austausch über verschiedene Hobbys, Interessen und Einkaufstipps mithilfe virtueller Pinnwände. Pinterest wird von einem Team aus Palo Alto geleitet.[5][6] Derzeit können hochgeladene Bilder sowie Videos der Plattformen YouTube und Vimeo auf eine virtuelle Pinterest-Pinnwand gepinnt werden. Nachdem Instagram seine Zusammenarbeit mit Twitter beendet hatte, trat Pinterest an dessen Stelle und unterstützt seitdem die sogenannte Twitter-Cards-Schnittstelle. Damit können Inhalte von Pinterest direkt in Tweets dargestellt werden, ohne dass der Anwender eine separate Website besuchen muss.

Predictica Analyse Predictive Analytics geht einen Schritt über die übliche Datenauswertung hinaus und nutzt die Ergebnisse und das aus Analysen gewonnene Wissen, um Aussagen über mögliche Ereignisse in der Zukunft zu treffen. Ein Beispiel ist das Smart Grid (intelligentes Stromnetz), das den zukünftigen Strombedarf errechnet und bereitstellt.

Ähnlich funktioniert „Predictive Maintenance“: Über Sensoren können Maschinen und Fahrzeuge Betriebsdaten übermitteln und ermöglichen damit eine vorausschauende Wartung.

Prosument Die englischen Kunstbegriffe „prosumer“ bzw. „prosumption“ beschreiben das Phänomen, dass Verbraucher unter Nutzung digitaler Medien unmittelbar in Produktionsprozesse einbezogen werden können.

RSS-Feeds (Rich Site Summary) sind Dateiformate für Web-Feeds. Sie zeigen Änderungen auf Websites, z. B. auf News-Seiten, Blogs, Audio-/Video-Logs etc. Das Backronym steht aktuell für Really Simple Syndication (etwa sehr einfache Verbreitung), vormals waren bereits andere Bedeutungen gegeben. RSS-Dienste werden meist auf speziellen Service-Websites angeboten, sogenannten RSS-Channels. Ein gewöhnlicher RSS-Channel versorgt den Adressaten, ähnlich einem Nachrichtenticker, mit kurzen Informationsblöcken, die aus einer Schlagzeile mit Textanriss und einem Link zur Originalseite bestehen. Zunehmend werden aber auch komplette Inhalte klassischer Webangebote ergänzend als Volltext-RSS bereitgestellt.

Scoring bezeichnet die Erstellung, Aktualisierung und Verwendung von Profilen durch Sammlung von im Internet gewonnener Daten, sowie deren anschließende Analyse und Auswertung, zum Zwecke der Identifikation und Überwachung von Personen, zur Leistungsmessung (Scoring), zur Optimierung und Vorhersage des (Direkt)marketings, oder zum Zwecke der Wahl-, Verhaltens- und Meinungsbeeinflussung.

Sexting Unter Sexting wird das Versenden und Empfangen von persönlichen erotischen oder sexuellen Inhalten – allen voran Nacktbildern – im Rahmen privater Online-Kommunikation über mobile Anwendungen verstanden.

Slideshare bzw. **LinkedIn SlideShare** ist ein Filehosting-Dienst zum Tauschen und Archivieren von Präsentationen, Dokumenten, PDFs, Videos und Webinaren. Benutzer können Präsentationen in den Formaten PowerPoint, PDF und OpenOffice hochladen. Die hochgeladenen Dokumente können entweder als öffentlich zugänglich oder als privat markiert werden.

Smart Homes dient als Oberbegriff für technische Verfahren und Systeme in Wohnräumen und -häusern, in deren Mittelpunkt eine Erhöhung von Wohn- und Lebensqualität, Sicherheit und effizienter Energienutzung auf Basis vernetzter und fernsteuerbarer Geräte und Installationen sowie automatisierbarer Abläufe steht. Von einem Smart Home spricht man insbesondere, wenn sämtliche im Haus verwendeten Leuchten, Taster und Geräte untereinander vernetzt sind, Geräte Daten speichern und eine eigene Logik abbilden können. Geräte sind teilweise auch getaggt, was bedeutet, dass zu den Geräten im Smart Home Informationen zum Beispiel über Hersteller, Produktnamen und Leistung hinterlegt sind. Dabei besitzt das Smart Home eine eigene Programmierschnittstelle, die gegebenenfalls auch via Internet angesprochen und über im Smart Home integrierte Webserver oder erweiterbare Anwendungssoftware und Mobile Apps gesteuert werden kann

Snapchat ist ein kostenloser Instant-Messaging-Dienst, über den Fotos und Videos versendet werden können, die jeweils nur für wenige Sekunden sichtbar sind.

Tracking, Tracking-Cookies sind ein verbreitetes Mittel, den Besucher einer Webseite zu „markieren“, um ihn später wieder erkennen zu können. Normale Cookies werden zum

Beispiel bei praktisch allen Internetangeboten verwendet, bei denen der Besucher sich mit Benutzernamen und Passwort anmelden muss, um einen Nutzer für eine Sitzung identifizieren zu können. Auch Warenkörbe in Online-Shops werden meist mit Cookies realisiert. Tracking-Cookies werden allerdings auch dazu genutzt, das Surfverhalten eines Benutzers über einen längeren Zeitraum auch ohne explizite Anmeldung durch den Benutzer und über mehrere Webangebote hinweg zu beobachten.

Transhumanismus (zusammengesetzt aus lateinisch trans ‚jenseits, über, hinaus‘ und humanus ‚menschlich‘) ist eine philosophische Denkrichtung, die die Grenzen menschlicher Möglichkeiten, sei es intellektuell, physisch oder psychisch, durch den Einsatz technologischer Verfahren erweitern will. Die Interessen und Werte der Menschheit werden als „Verpflichtung zum Fortschritt“ angesehen. Die Technologien sollen es jedem Menschen ermöglichen, seine Lebensqualität nach Wunsch zu verbessern, sein Aussehen sowie seine physikalischen und seelischen Möglichkeiten selbst bestimmen zu können. Niemand solle zu irgendeiner Veränderung gezwungen werden.

twittern, Twitter wird als Kommunikationsplattform, soziales Netzwerk oder meist öffentlich einsehbares Online-Tagebuch definiert. Privatpersonen, Organisationen, Unternehmen und Massenmedien nutzen Twitter als Plattform zur Verbreitung von kurzen (max. 280 Zeichen) Textnachrichten (Tweets) im Internet.

Als zentralisiert betriebenes Angebot ist Twitter - im Gegensatz zu dezentralen Plattformen wie Memo.cash - zensurierbar. Tweets können daher gelöscht werden, und zwar sowohl vom Autor als auch vom Plattform-Betreiber. Wie der Betrieb erfolgt auch die Entwicklung der Plattform zentralisiert, im Gegensatz zu Plattformen wie Mastodon, die den gesamten Quelltext und das verwendete Protokoll OStatus öffentlich dokumentieren.

Upload, Download, Der Upload (von englisch upload, für Hochladen oder Hinaufladen) bezeichnet in der Informatik einen Datenfluss vom lokalen Rechner oder einem lokalen Speichermedium zu einem entfernten Rechner. Der Datenfluss in die andere Richtung wird als Download oder entsprechend Herunterladen bezeichnet. Im Rahmen des Sendens von Daten über das Internet wird der Vorgang auch als Upstream (von englisch upstream) bezeichnet.

Vimeo ist ein 2004 gegründetes Videoportal des US-amerikanischen Unternehmens Vimeo LLC. Das Portal ermöglicht die Erstellung persönlicher Streams, in dem Videos anderer Benutzerprofile gesammelt, kommentiert und bewertet werden können.

Virtual Reality Als virtuelle Realität, kurz VR, wird die Darstellung und gleichzeitige Wahrnehmung der Wirklichkeit und ihrer physikalischen Eigenschaften in einer in Echtzeit computergenerierten, interaktiven virtuellen Umgebung bezeichnet. Virtuelle Realität kann natürliche Arbeitssysteme simulieren. Beschäftigte erleben realitätsnah in einer virtuellen Arbeitsumgebung den Umgang mit simulierten Anlagen, Maschinen und Arbeitsmitteln.

Wearables Geräte, in die ein Computer eingebaut ist und die zur Anwendung am Körper getragen werden können. Sie sind internetfähig und die Basis für das Internet der Dinge. (Beispiel: eine Smartwatch (dt. ‚intelligente Uhr‘), die den Puls des Trägers messen und verarbeiten kann oder die Daten an einen Computer sendet.)

Webinar Ein Web-Seminar oder Webinar in seiner ursprünglichen Form ist ein Seminar, das über das World Wide Web gehalten wird. Der Neologismus Webinar ist ein Portmanteauwort aus den Wörtern Web (von World Wide Web) und Seminar, sowie seit 2003 beim Deutschen Patent- und Markenamt als Wortmarke eingetragen[1]. Inzwischen werden Veranstaltungen der unterschiedlichsten Art, die im virtuellen Klassenzimmer stattfinden, als Webinar bezeichnet. Beispiele hierfür sind Marketingveranstaltungen,

Vorträge oder Online-Besprechungen. Webinare im Sinne eines virtuellen Seminars, eines Web-Seminars also, bezeichnet man aus Gründen der Unterscheidung zunehmend als Live Online Training.

Quellen:

- <http://www.digitalwiki.de/begriffe/>
- <https://www.edr-software.com/tipps-tricks/digi-was-werden-sie-zum-digital-native-mit-unserem-lexikon-der-digitalisierung/>
- <https://de.wikipedia.org/>
- <https://transformations-magazin.com/digitalisierung-nun-mal-ganz-langsam-von-vorne-1-10/217/>
- <http://www.arbeitenviernull.de/glossar.html>
- <https://www.xovi.de/wiki/Keywords>
-